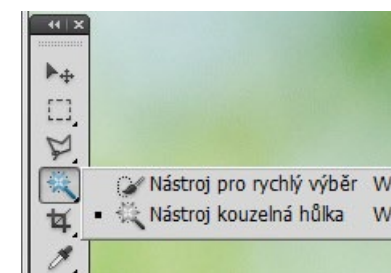
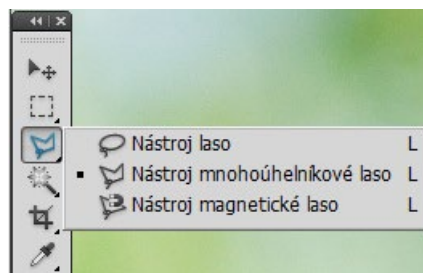
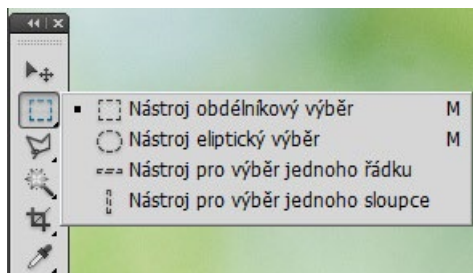


## Bitmapová grafika: Výběry

Výběry umožňují úpravy vybraných ploch v obraze. Najdeme je vlevo na panelu nástrojů

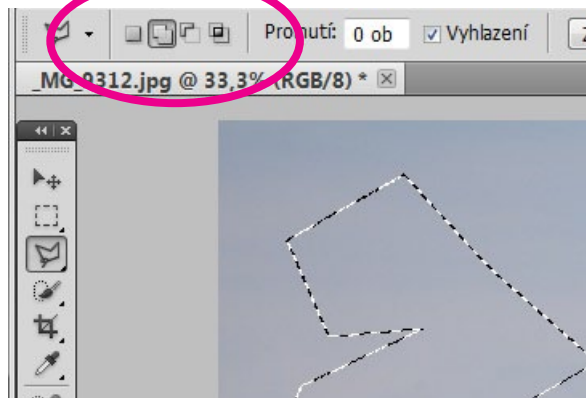
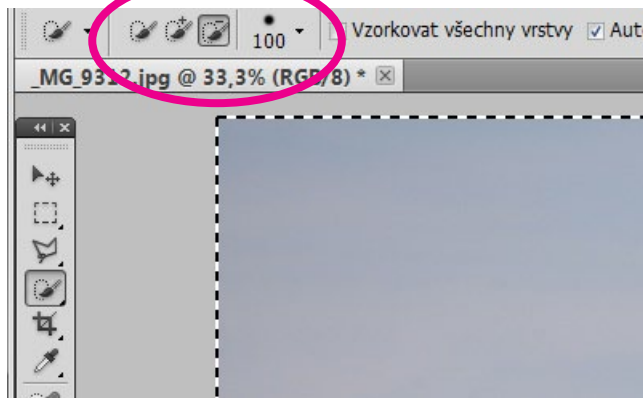


Geometrické tvary, řádka nebo sloupec po 1 pixelu

Ruční výběr tažením myši, mnohoúhelníkový výběr klikáním, poloautomatický výběr, vyhledává rozhraní ploch

Automatické výběry - rychlý výběr tažením myši vyhledává plochy podobných odstínů. Nastavuje se v panelu vlastností (nahore) podobně jako štětce. Kouzelná hůlka automaticky vybírá sousedící podobné plochy v závislosti na nastavené toleranci (míra podobnosti barev).

Výběr se v obraze objeví ohraničený animovanou přerušovanou čarou.

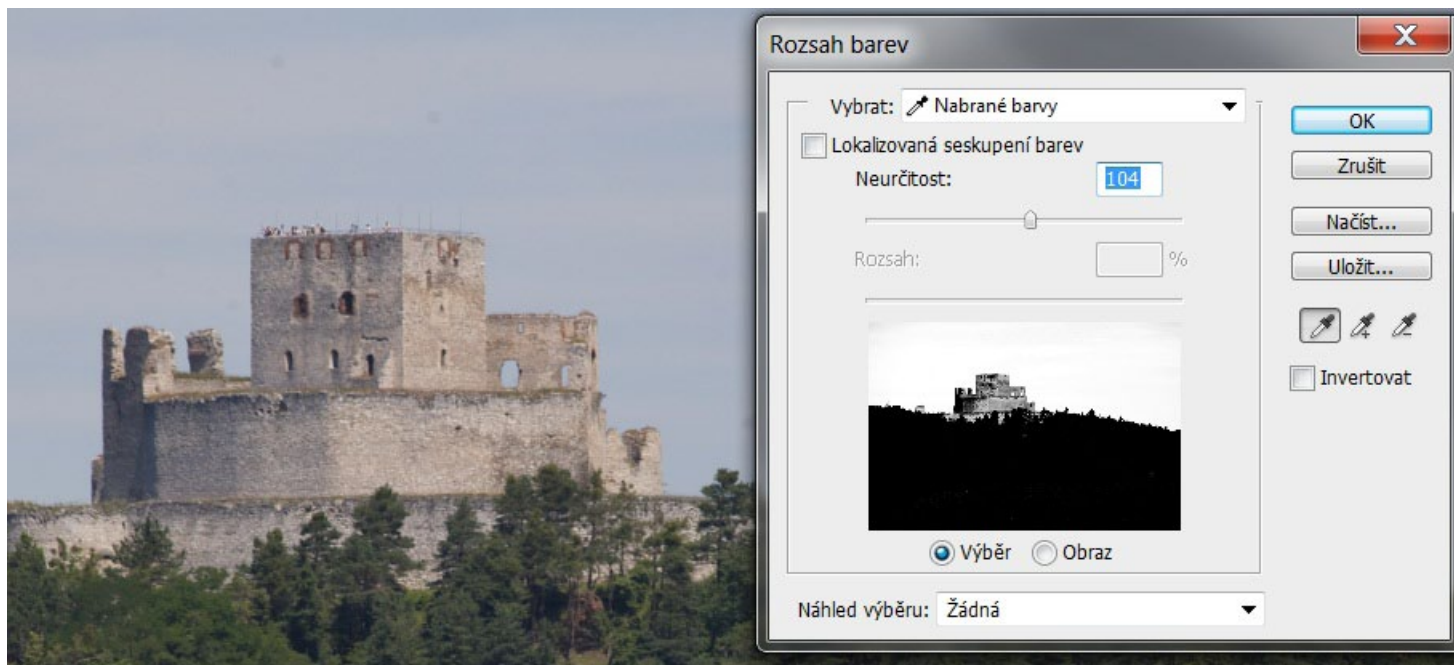


Zvolíme-li kterýkoli nástroj pro výběr, máme na liště vlastností tlačítka pro přidání a odebrání dalších ploch k stávajícímu výběru. Nástroje je možné střídat, automatický výběr upřesňovat ručním, abychom dosáhli co nejpřesnějšího výsledku

## Výběr rozsahem barev (menu výběr - rozsah barev)

Automatizovaný výběr, vybírá pixely podle barevné podobnosti. Kliknutím do obrazu nabereme požadovaný odstín, posuvníkem neurčitost udáme rozsah odstínů. Kapátky můžeme nabírat další barvy.

Bílé oblasti v náhledu budou vybrány úplně, změny se v nich projeví naplno, šedé oblasti jsou aktivní v závislosti na tmavosti. Černá místa nebudou aktivní vůbec.



Plochy ve vytvořených výběrech můžeme upravovat tonálně i barevně, doostřovat, aplikovat na ně filtry atd. Můžeme je také zkopírovat do schránky a vložit do jiného obrazu.

Výběry je také možné dál upravovat, zpřesňovat, rozšiřovat nebo prolínat do okolí.