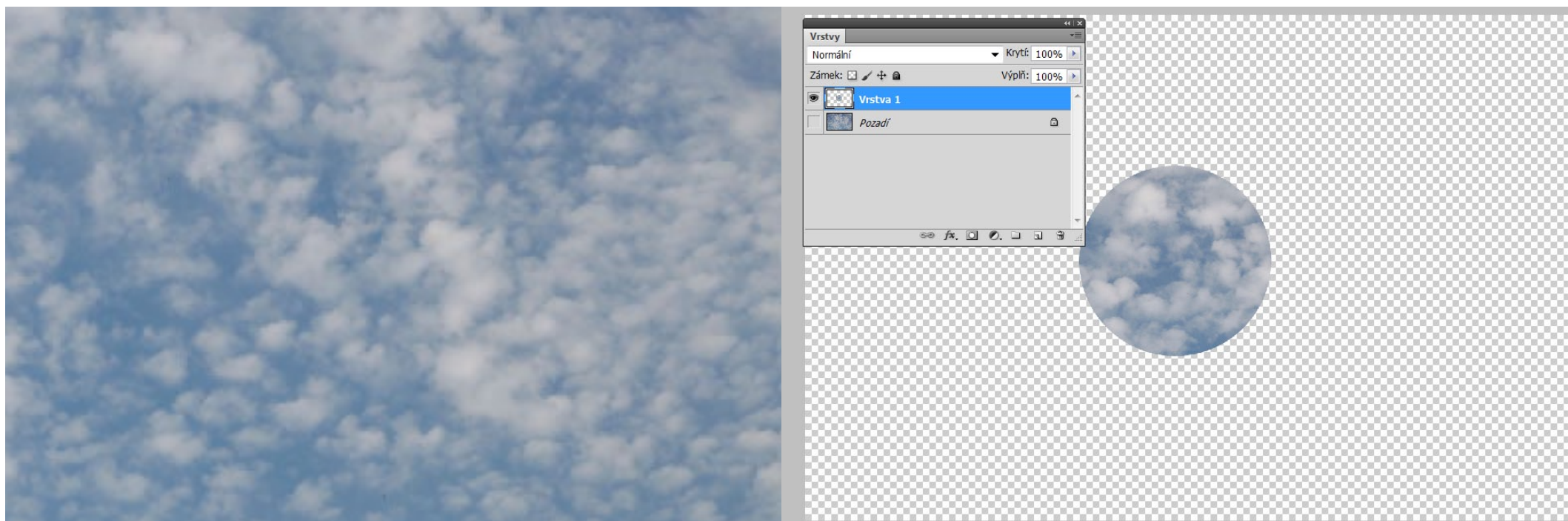


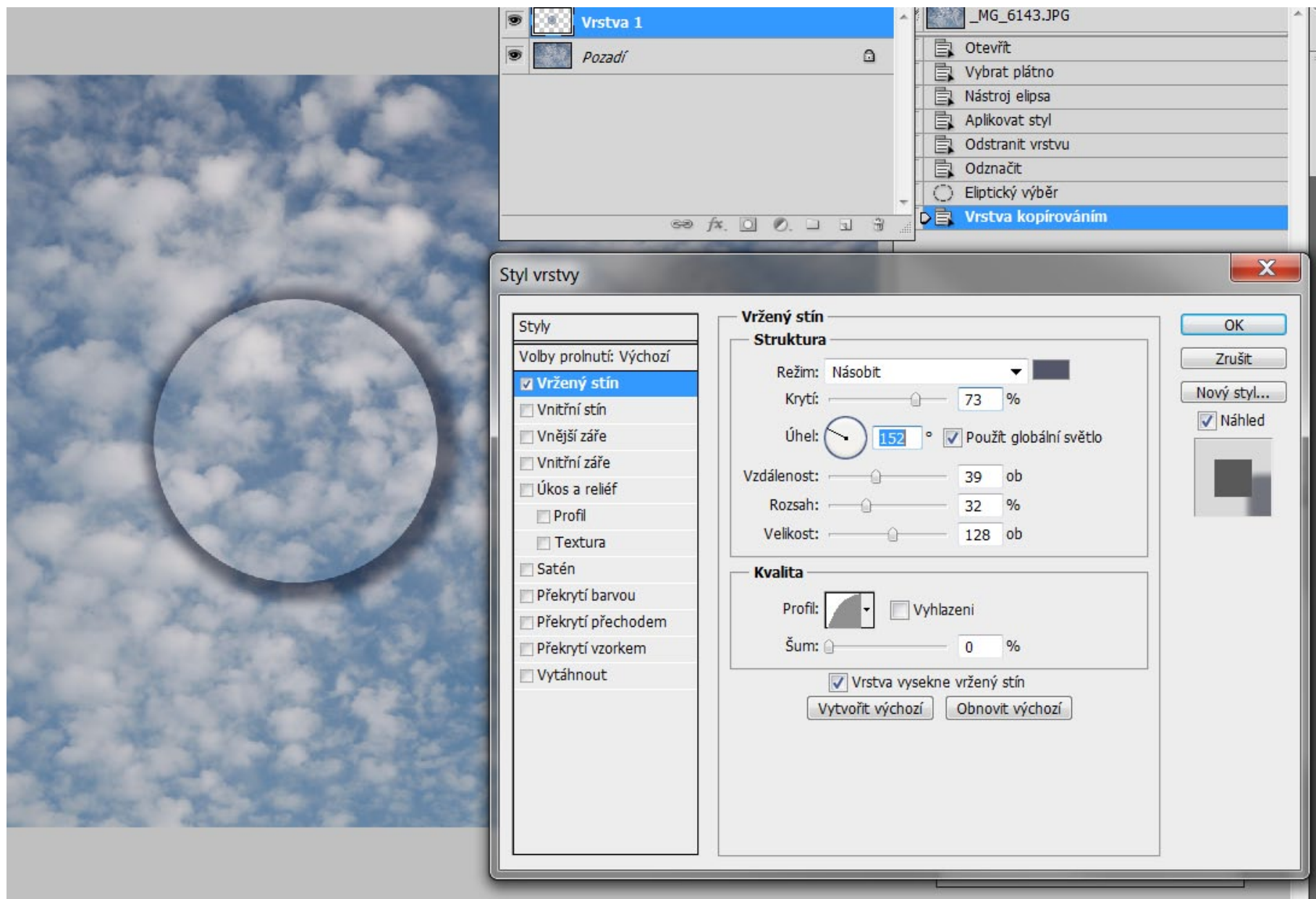
## Vektorová grafika: Vlastnosti vrstev 2

Další volby stylů vrstev se týkají spíše rastrových efektů. Můžeme je využít na efektní písma nebo ovládací grafické prvky do webu, ale zvolíme-li dostatečné rozlišení obrazu, můžeme tak pracovat i s tiskovými soubory, normální sazbu přirozeně doplníme ve vektorovém nebo sazebním editoru.

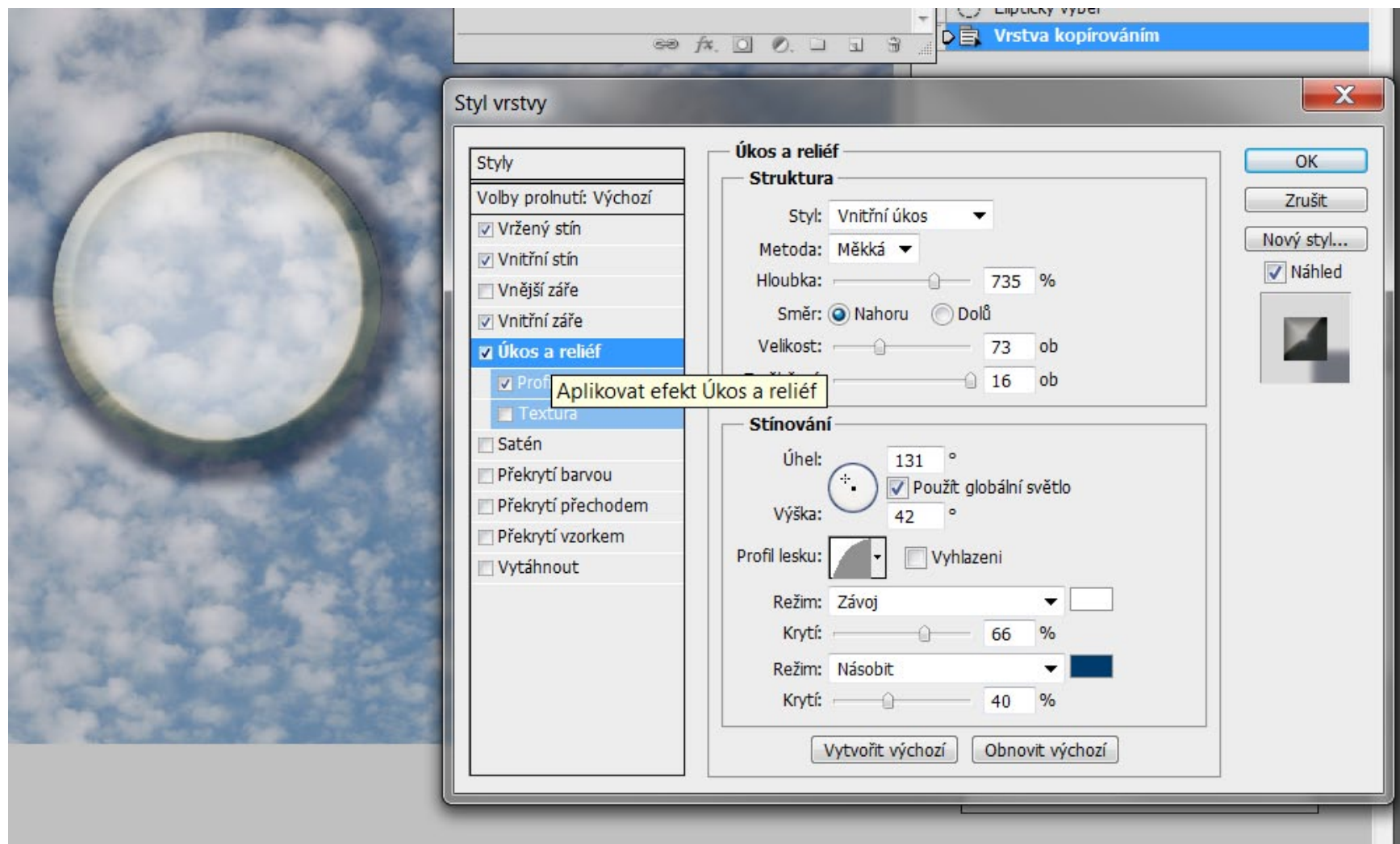
Zde jsem v obraze vytvořil vrstvu kopírováním (kruhový výběr a CTRL+J). Obrazové body horní vrstvy se přesně shodují s body pozadí



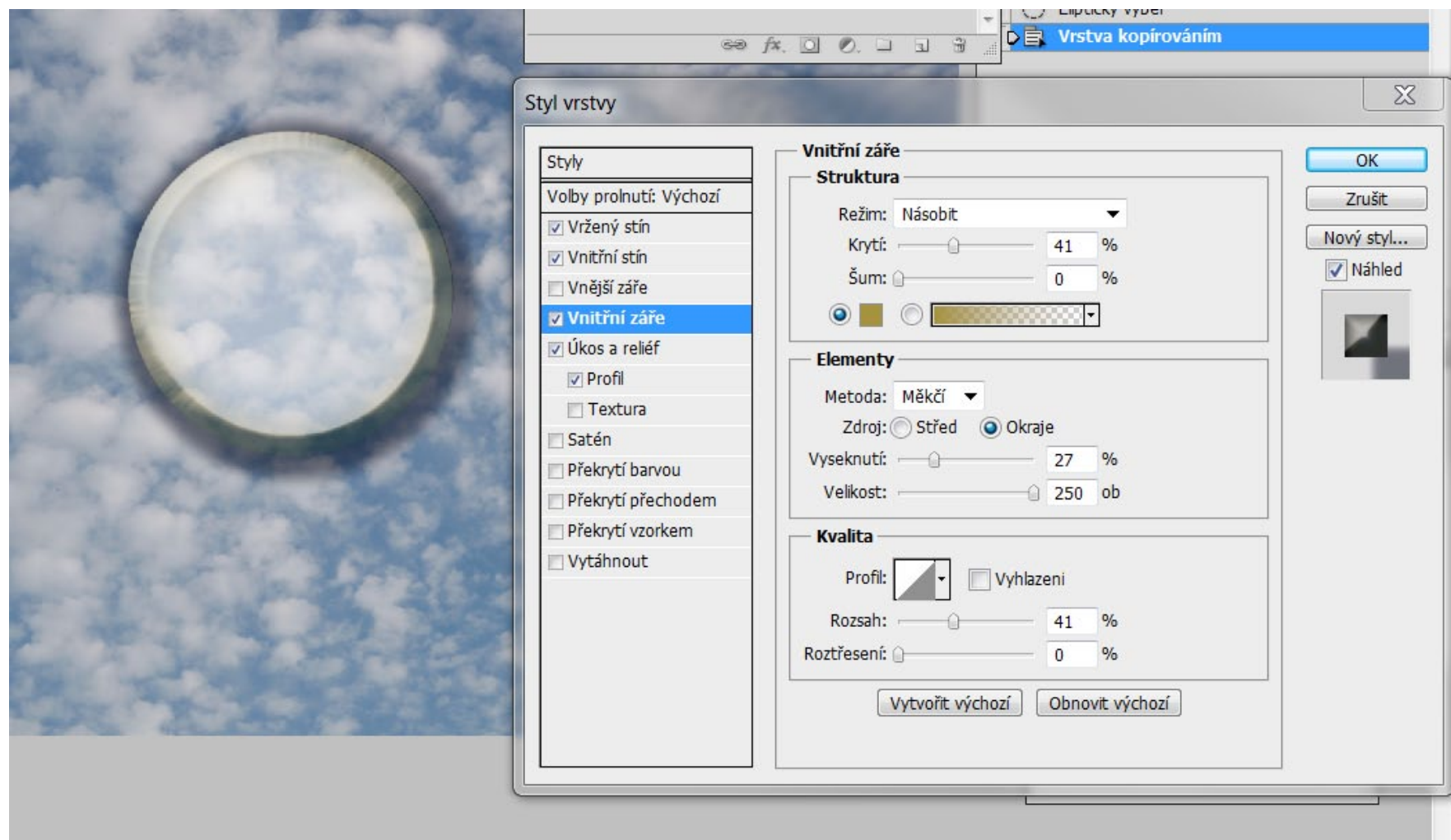
## Volby vrženého stínu



## Příklad voleb úkosu a reliéfu



## Vnitřní záře



Možností kombinace stylů vrstev je mnoho, je dobré zkusit různé tutoriály (např. na [www.smashingmagazine.com](http://www.smashingmagazine.com)), abycho mohli vymýšlet vlastní postupy a efekty