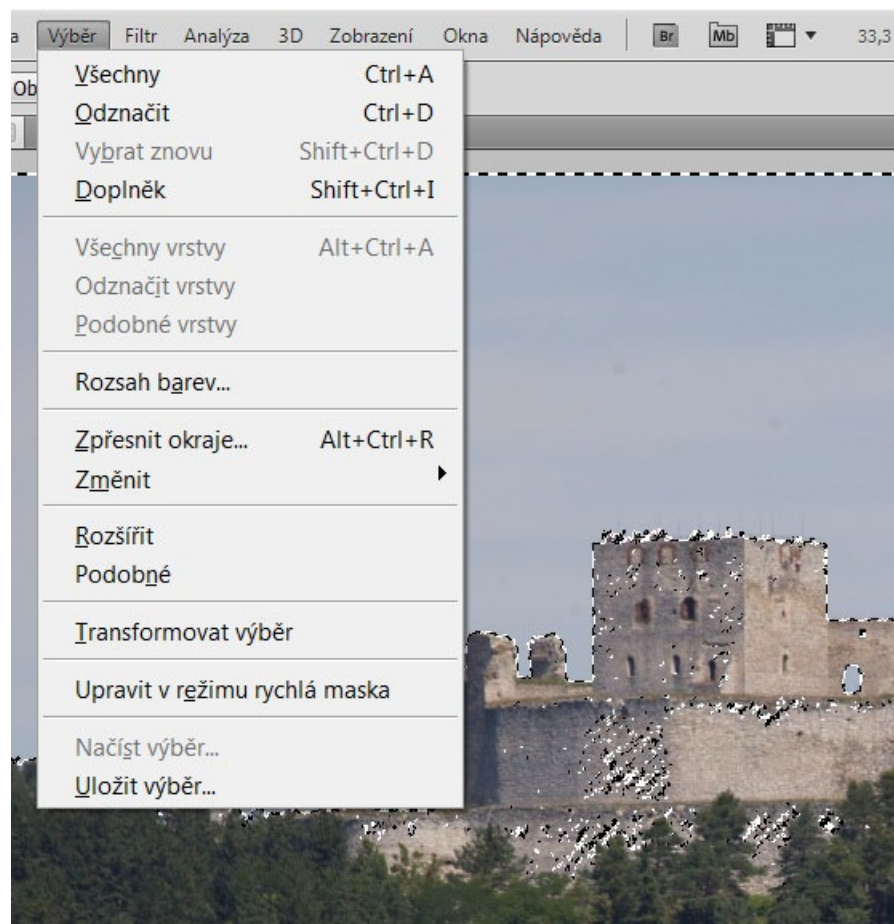


Bitmapová grafika: Práce s výběry

Vytvořený výběr je většinou nutné dále upravovat. Potřebné nástroje jsou v menu **výběr**.



odznačit - stávající výběr zruší

doplněk - obrátí výběr

vrstvy - týká se vybírání vrstev, ne výběru pixelů obrazu

rozsah barev - nástroj pro výběr podle barev

zpřesnit okraje - pomáhá přesněji definovat stávající výběr

změnit - více voleb - důležité menu

rozšířit - rozšíří výběr

podobné - vyhledá a vybere v obraze podobné barevné plochy

transformovat - hotový výběr lze otáčet, měnit velikost a j.

upravit v rychlé masce - s výběrem se tu dá zacházet jako s obrazem, zpřesnění

uložit výběr - významná funkce - výběr můžeme uložit a znovu načíst, většinou ukládáme jako nový kanál

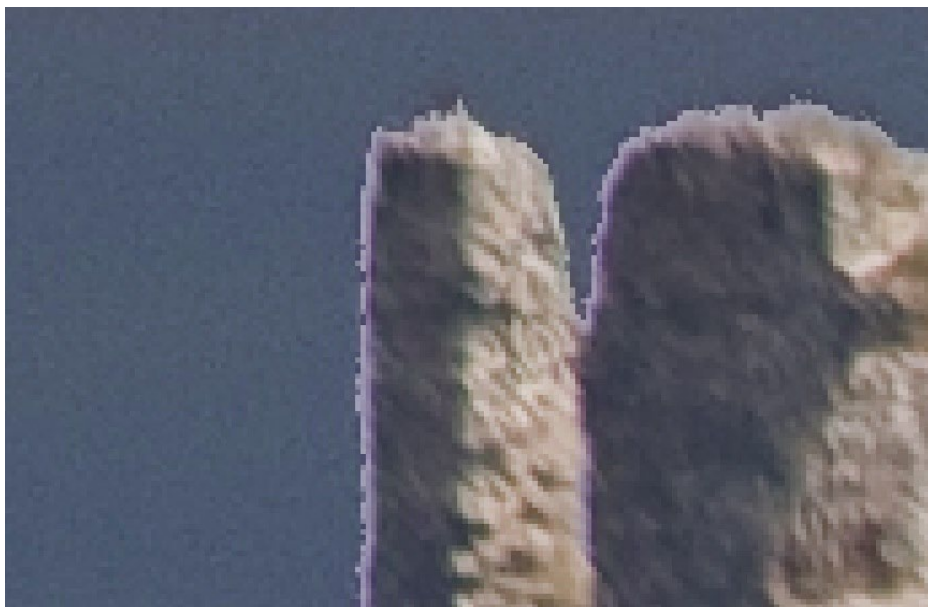
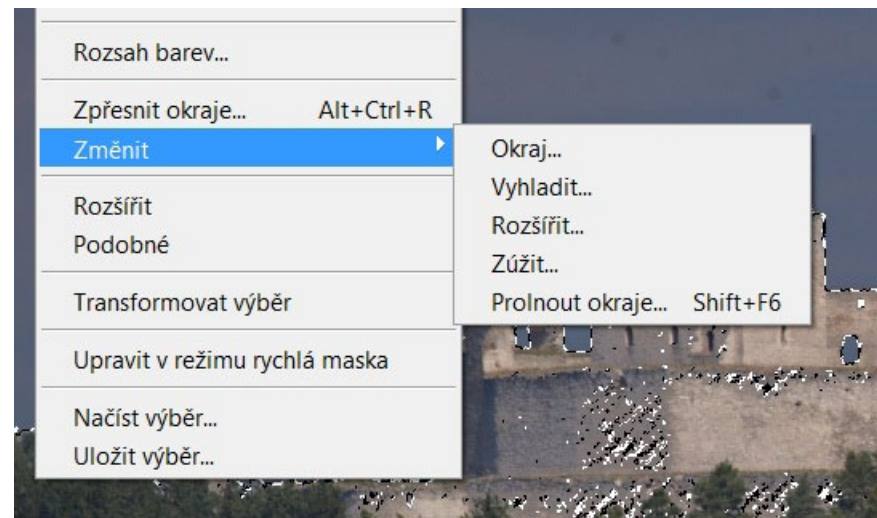
Volby v menu změnit

Okraj vytvoří kolem výběru okraj o zadané šířce. Aktivní potom bude právě tento pruh pixelů.

Vyhladit vyhladí okraje výběru.

Rozšířit a zúžit přidá nebo ubere pixely kolem okraje výběru - důležitá volba v kombinaci s **prolnutím okrajů**

Prolnutí okrajů - nejdůležitější volba. Prolnutí je ve fotografii nutné použít u každého výběru, jinak by byly jakékoliv změny obrazu viditelné pro ostře vykrojené okraje. Velikost prolnutí je nutné volit s ohledem na velikost výběru a intenzitu zamýšlených změn.



bez prolnutí



rozšíření o 5 pixelů a prolnutí 10 pixelů

Volby palety zpřesnit okraje

Paleta slouží pro automatické vylepšení výběrů. Neaktivní (nevybrané) oblasti se zobrazí bíle.

