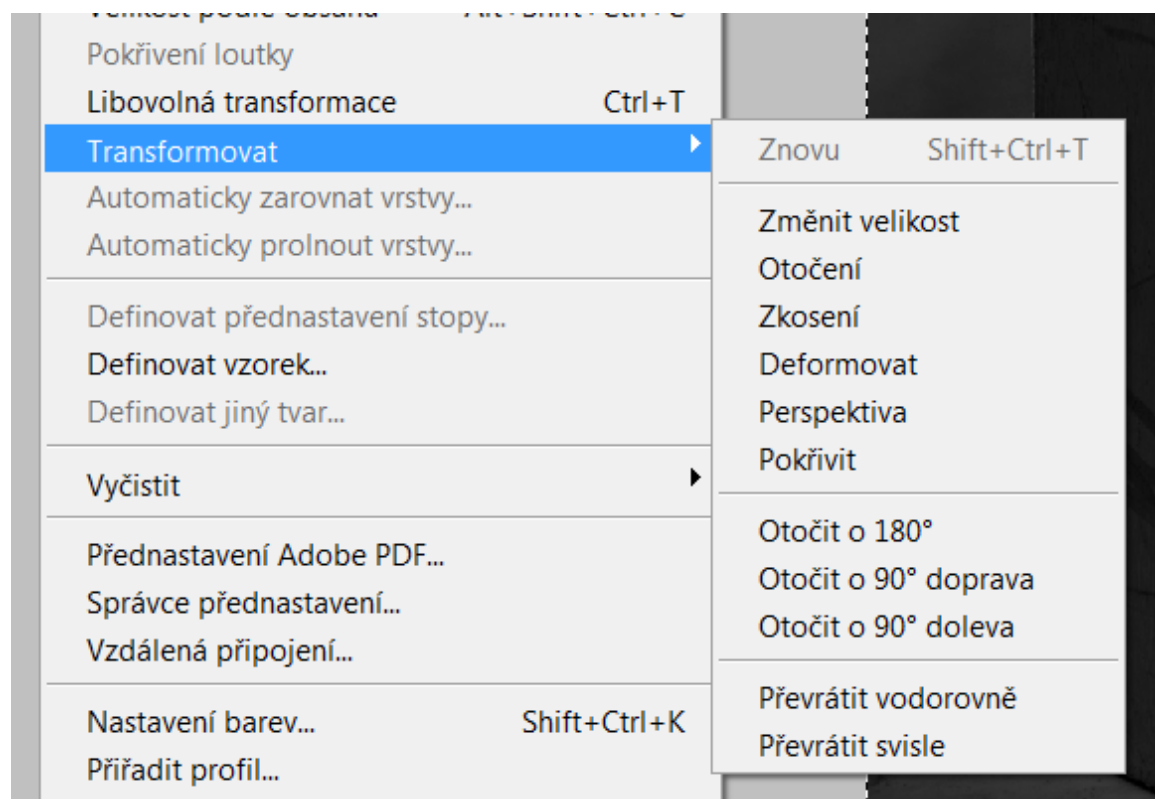


Bitmapová grafika: Transformace

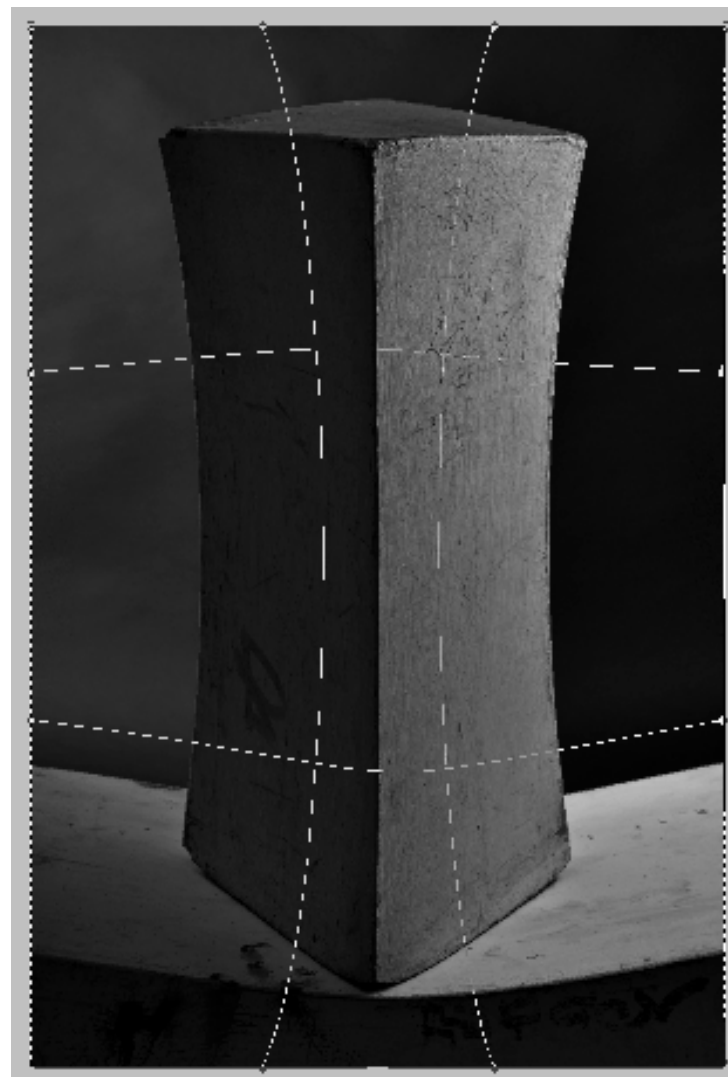
Transformace slouží ke změně tvaru a proporcí obrazu nebo jeho části. Najdeme je v menu UPRAVIT - TRANSFORMOVAT nebo LIBOVOLNÁ TRANSFORMACE. Specifický nástroj na změnu proporcí části obrazu je POKŘÍVENÍ LOUTKY.



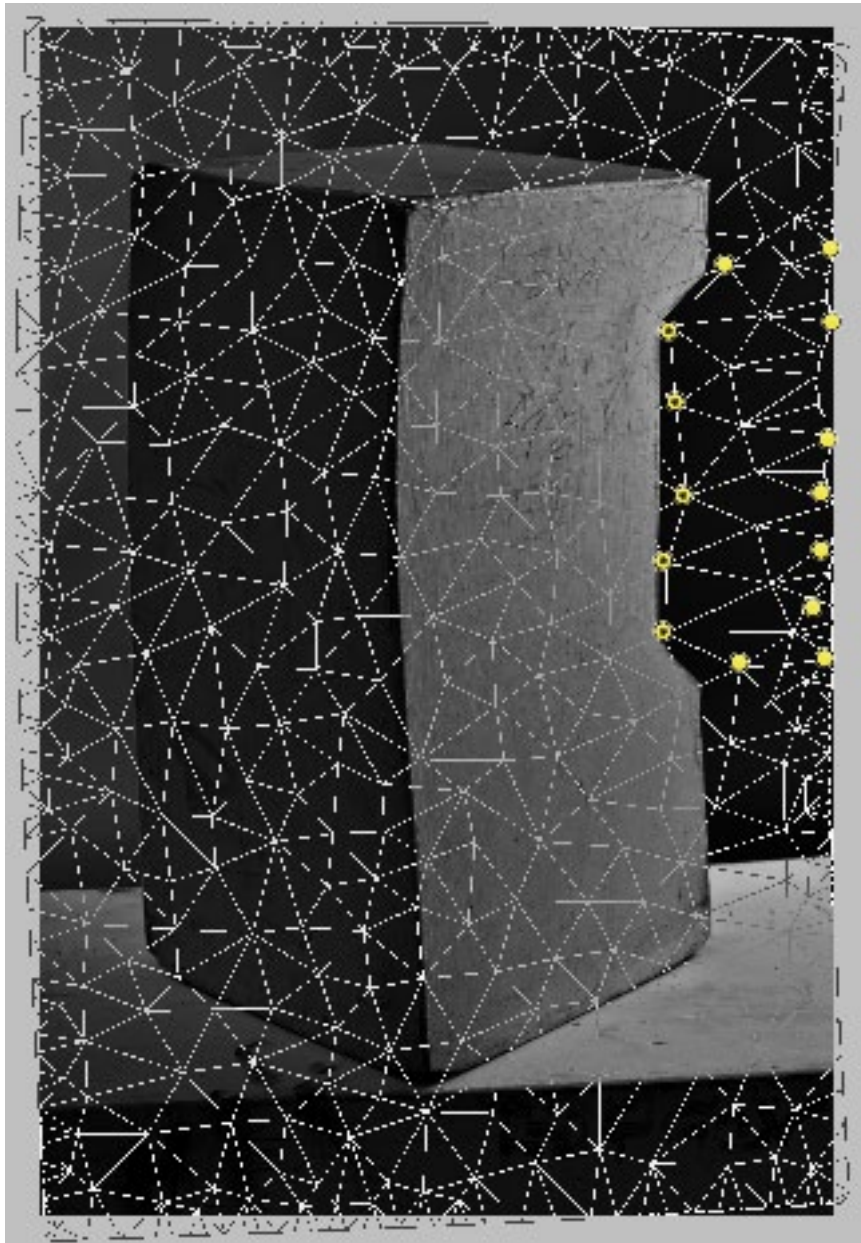
Transformaci můžeme spustit jedině ve výběru, vybrat ale můžeme i celý obraz. Výběr pak můžeme natáčet, zkosit, opravit perspektivu nebo pokřivit pomocí sítě.



Příklad deformace - je možné libovolně přemísťovat rohé body rámečku



Příklad pokrivení - obraz se deformuje prohýbáním čar sítě



U POKŘIVENÍ LOUTKY je síť jemnější, je možné ji modifikovat. Do sítě si přidáme klikáním ovládací body (špendlíky), které pak přemísťujeme podle potřeby. Deformace tedy může být velmi detailní. Tento nástroj je možné použít jen na vrstvu.